

## CONTENU DE LA FORMATION :

### En Distanciel

- Intégration d'une classe virtuelle
- Apprentissage des outils et logiciels de conception et d'animation
- Animation en distanciel avec recueil et analyse

### En Présentiel

- Découvrir ou enrichir les facettes de l'animation
- Conception d'un scénario pédagogique
- Posture du formateur
- Apprentissage et maîtrise des techniques pédagogiques
- Pairagogie (Peer learning) et cycle ternaire
- Présentation, analyse d'une formation
- Les différentes techniques d'évaluation

**Bilan de la formation :** *Satisfaction stagiaires*



**Durée :** 7 jours (49h)

**Prérequis :** Aucun

**Public Concerné :** *Tout public*

**Modalités et délais d'accès :** contacter B2C qui propose et planifie une formation à la date des prochaines sessions disponibles.

**Nombre de stagiaires :** 10 maximum

### Objectifs pédagogiques :

#### **Être capable de :**

- ✓ Avoir acquis les capacités nécessaires pour amener un groupe d'apprenants à l'objectif fixé à partir d'un référentiel interne de formation et de certification et en utilisant des ressources pédagogiques internes et externes.

### Méthodes pédagogiques :

- ✓ Accueil des apprenants dans une salle dédiée à la formation.
- ✓ Projection de documents/supports de formation
- ✓ Apprentissage des techniques pédagogiques (supports fournis)
- ✓ Mise en situation
- ✓ Travail de groupe

### Modalités d'évaluation :

Une évaluation qualitative de la formation est demandée aux stagiaires en fin de stage.

### Méthodes d'évaluation :

- ✓ Feuilles de présences
- ✓ Mise en situation

**Attestation :** Oui